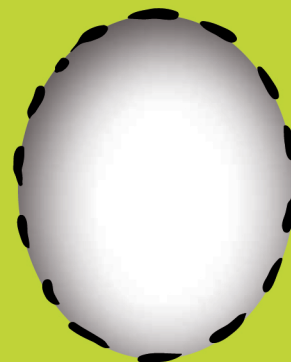
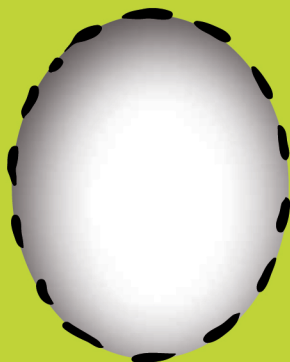
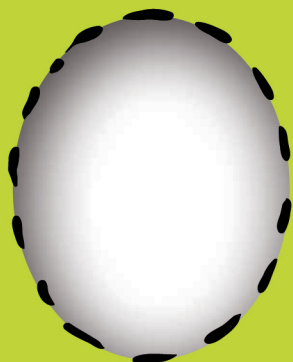
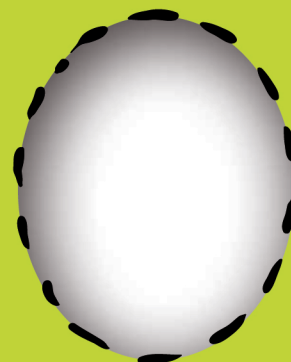
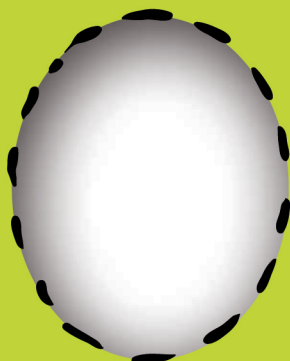
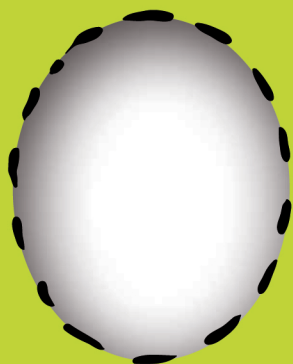
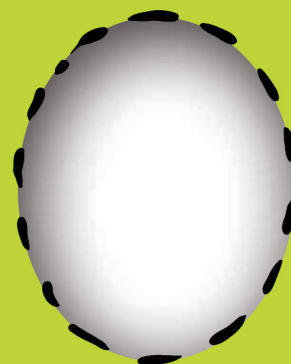
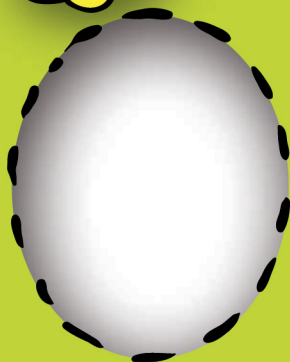
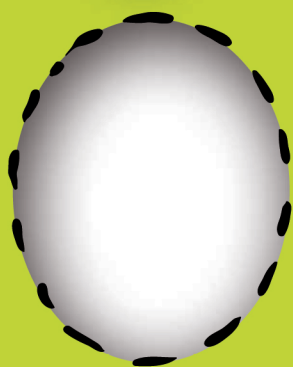


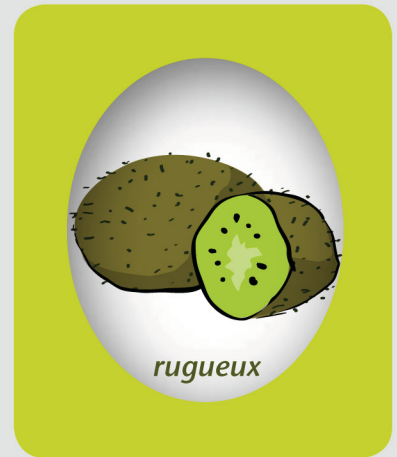
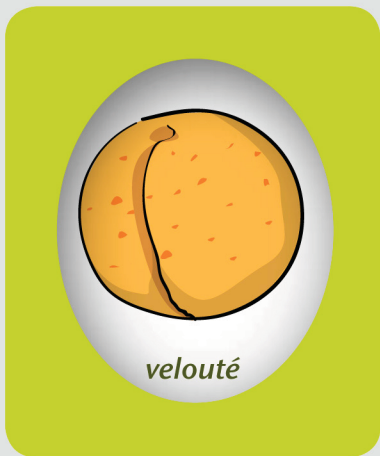
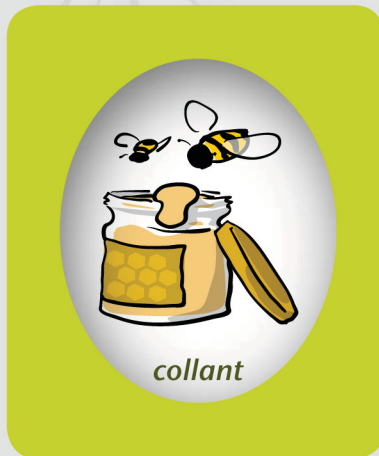
# le tactilo bibo



# le tactilo bibo

← Avant de commencer à jouer, dépose un filet de colle sur les lignes blanches

et colle le dessus du jeu



## but du jeu

Mettre en valeur l'importance du **sens du toucher** dans notre alimentation.

Les aliments offrent de nombreuses sensations en bouche et au toucher direct, avec la main.

Nous pouvons toucher de 2 façons :  
par la **caresse** (lisse, rugueux, gras, ...)  
ou par la **pression** (dur, mou, moelleux,...).

Dans les deux cas nous percevons en plus la **température** de l'aliment.

Petits et grands pourront s'exercer et surtout s'amuser seuls ou ensemble.

Le but du jeu est avant tout de se faire **plaisir** dans la **convivialité**.

## 1 joueur

Tout d'abord, ferme les yeux.

Ensuite, touche une matière

**avec tes doigts**  
et essaie de **trouver**  
**un aliment qui procure**  
**une sensation proche.**

Si tu ne trouves pas, tu peux t'aider de l'aliment qui est caché derrière la fenêtre.

Quand tu as trouvé, passe à la fenêtre suivante.

Si tu as touché toutes les fenêtres et que tu as trouvé une réponse pour chacune d'entre-elles, tu es alors un champion du Tactilobibo et je te conseille d'aller défier tes copains ou ta famille.

## à plusieurs joueurs

**Le gourmand :**

**Matériel :** une tranche de brioche, une pomme, un yaourt velouté, un morceau de sucre, une tranche de pain, une part de fromage « à trou », du beurre, du chocolat.

Pour ce jeu, il faut désigner un arbitre.

Disposez le Tactilobibo au milieu de la table et une assiette devant chaque joueur. Commençons !!

**Chaque joueur a un morceau de brioche devant lui.**

Quand l'arbitre dit « A vos petites papilles, prêt, goûtez », les joueurs (et l'arbitre s'il est gourmand) **goûtent l'aliment** et recherchent sur le Tactilobibo **la matière qui procure la même sensation tactile**. Quand un joueur pense avoir trouvé la bonne matière, il propose aux autres de caresser la matière pour vérifier sa réponse. Renouvelez avec chaque aliment.

## quelques exemples

**Moelleux :** une pâte de fruit, de l'emmental, ...

**Mou :** de la purée de carotte, de la crème glacée, ...

**Collant :** les sucettes, du miel, ...

**Velouté :** la peau de pêche, un potage, ...

**Rugueux :** la croûte du pain, la peau des pommes reinettes du canada, ...

**Granuleux :** un sablé, du sucre, ...

**Lisse :** le flan pâtissier, de la gelée, ...

**Gras :** de l'huile, des chips, ...

**Dur :** des noix, du chocolat à croquer, ...

**Jeu à utiliser en présence d'un adulte**