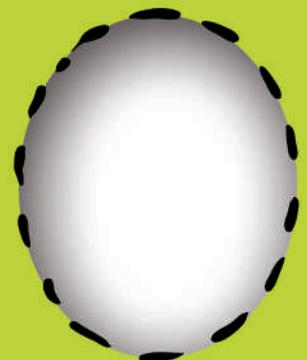
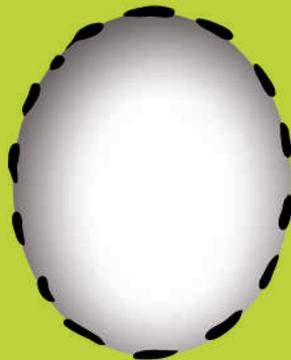
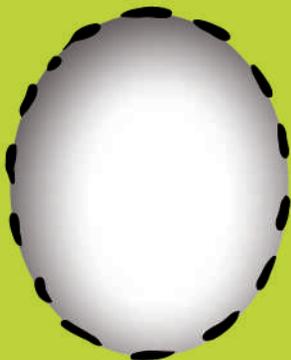
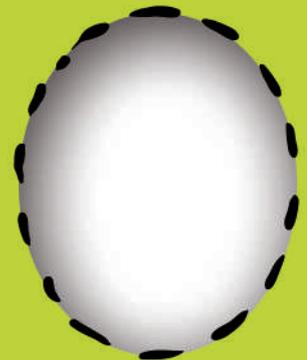
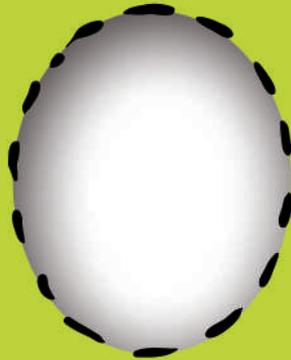
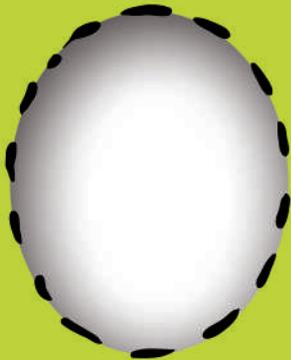
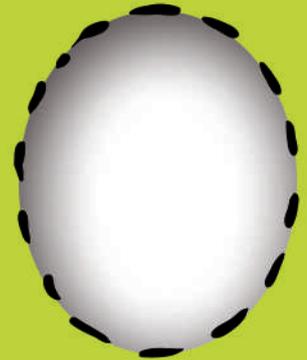
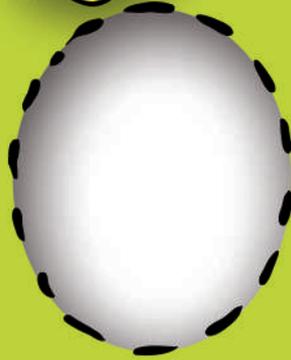
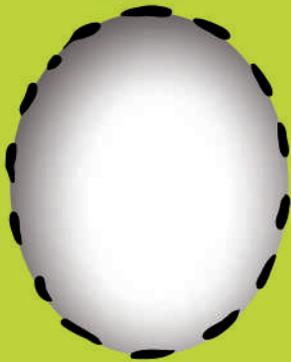


le tactilo bibo



le tactilo bibo

← Avant de commencer à jouer, dépose un filet de colle sur les lignes blanches

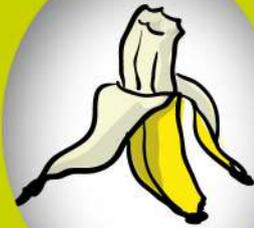
et colle le dessus du jeu



moelleux



collant



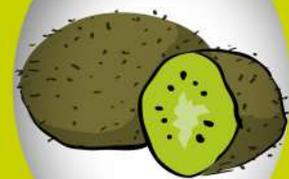
mou



velouté



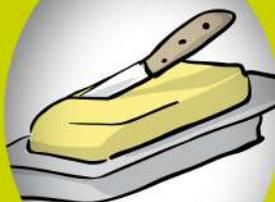
granuleux



rugueux



lisse



gras



dur

but du jeu

Mettre en valeur l'importance du **sens du toucher** dans notre alimentation.

Les aliments offrent de nombreuses sensations en bouche et au toucher direct, avec la main.

Nous pouvons toucher de 2 façons :
par la **caresse** (lisse, rugueux, gras, ...)
ou par la **pression** (dur, mou, moelleux,...).

Dans les deux cas nous percevons en plus la **température** de l'aliment.

Petits et grands pourront s'exercer et surtout s'amuser seuls ou ensemble.

Le but du jeu est avant tout de se faire **plaisir** dans la **convivialité**.

1 joueur

Tout d'abord, ferme les yeux.

Ensuite, touche une matière

avec tes doigts

et essaie de **trouver**

un aliment qui procure une sensation proche.

Si tu ne trouves pas, tu peux t'aider de l'aliment qui est caché derrière la fenêtre.

Quand tu as trouvé, passe à la fenêtre suivante.

Si tu as touché toutes les fenêtres et que tu as trouvé une réponse pour chacune d'entre-elles, tu es alors un champion du Tactilobibo et je te conseille d'aller défier tes copains ou ta famille.

à plusieurs joueurs

Le gourmand :

Matériel : une tranche de brioche, une pomme, un yaourt velouté, un morceau de sucre, une tranche de pain, une part de fromage « à trou », du beurre, du chocolat.

Pour ce jeu, il faut désigner un arbitre.

Disposez le Tactilobibo au milieu de la table et une assiette devant chaque joueur. Commençons !!

Chaque joueur a un morceau de brioche devant lui.

Quand l'arbitre dit « A vos petites papilles, prêt, goûtez », les joueurs (et l'arbitre s'il est gourmand)

goûtent l'aliment et recherchent sur le Tactilobibo **la matière qui procure la même sensation tactile.** Quand un joueur pense avoir trouvé la bonne matière, il propose aux autres de caresser la matière pour vérifier sa réponse. Renouvelez avec chaque aliment.

quelques exemples

Moelleux : une pâte de fruit, de l'emmental, ...

Mou : de la purée de carotte, de la crème glacée, ...

Collant : les sucettes, du miel, ...

Velouté : la peau de pêche, un potage, ...

Rugueux : la croûte du pain, la peau des pommes reinettes du canada, ...

Granuleux : un sablé, du sucre, ...

Lisse : le flan pâtissier, de la gelée, ...

Gras : de l'huile, des chips, ...

Dur : des noix, du chocolat à croquer, ...

Jeu à utiliser en présence d'un adulte