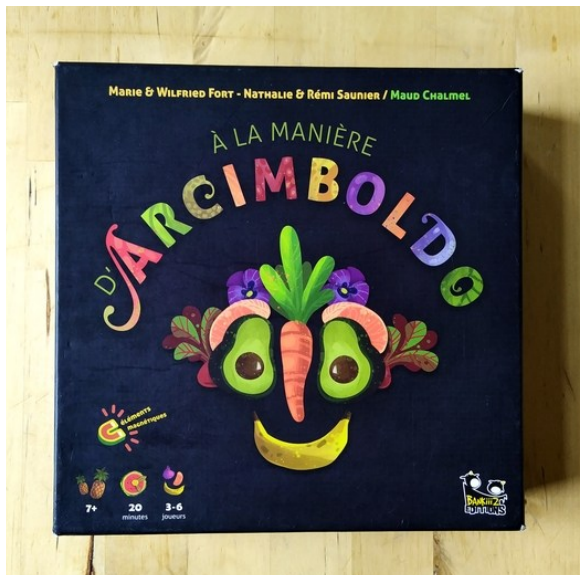


## À la manière d'ARCIMBOLDO [ BANKIIZ Editions ]

| Niveaux : à partir du CP | Thématique : les fruits et légumes



### Mécanismes de jeu

Arcimboldo et ses élèves doivent chacun créer une « œuvre » à l'aide des éléments de composition (fruits, légumes, fleurs et céréales). Ils devront réaliser la meilleure interprétation d'un titre, composé d'un mot et d'un complément, choisi par le maître Arcimboldo. Les élèves élisent alors l'œuvre qui correspond, d'après eux, le mieux au thème. Puis, c'est au tour d'un autre joueur d'incarner le maître Arcimboldo.

### Variantes

- \* D'autres mots peuvent être ajoutés pour créer des thématiques différentes et/ou plus accessibles
- \* Les enfants peuvent aussi créer leurs autoportraits et se les présenter à tour de rôle
- \* Pour les plus petits (MS et GS) : proposer de faire de la reproduction de modèle.

### Apprentissages

**Créativité** : laisser libre cours à son imagination tout en cherchant à coller au thème choisi !

**Vivre ensemble** : attendre son tour de jeu, être à l'écoute de l'autre, respecter les consignes

**Langage** : savoir expliquer son œuvre auprès des autres joueurs

### Les +

- \* Jeu facile à prendre en main
- \* Tuiles aimantées, maintien en place assuré !

Durée  
de la partie

20'

Nombre  
de joueurs

3-6