



Règles du JEU

A la découverte du VERGER



2-4



20 min

But du jeu :

A la découverte du verger est un jeu stratégique dont le but est de colorier les cases du plateau pour gagner le plus de points !

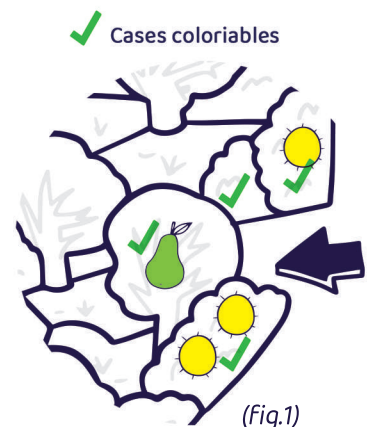
1. MISE EN PLACE

- 1- Imprimer le plateau verger (1 plateau pour 4 joueurs maximum)
- 2 -Distribuer un crayon de couleur ou un feutre de couleur claire à chaque joueur.
- 2- Avant de débiter le jeu, les joueurs peuvent découvrir quelques éléments du verger grâce à la rubrique "Que se passe-t-il au Verger en automne..."

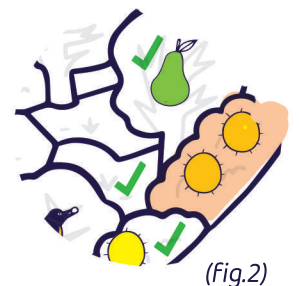
2. DÉROULEMENT

- 1- Jouer à tour de rôle. Le dernier joueur à avoir croqué un fruit du verger commence.
- 2- Chacun son tour, les joueurs peuvent choisir de colorier soit :
 - * une case adjacente à une flèche (les « entrées » du plateau) (fig.1)
 - * une case qui touche une case déjà coloriée (par vous ou un autre joueur) (fig.2)
- 3- Lorsque toutes les cases sont coloriées, la partie est terminée. On passe alors au décompte des points.

Sur le plateau, vous trouverez différents objectifs : à vous de choisir au mieux les cases à colorier pour maximiser vos points et empêcher vos adversaires de faire de même !



(fig.1)



(fig.2)

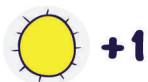
3. DÉCOMPTE DES POINTS

Le calcul du score en automne* :



Multiplier le nombre de **poires** par le nombre de **cueilleurs** ! (= score a)

Exemple : j'ai 3 poires et 2 cueilleurs. Je gagne donc 3×2 points soit 6.



Compter le nombre total de soleils de sa couleur. (= score b)

Exemple : j'ai colorié 10 soleils. Je gagne donc 10 points.

Additionner les scores a et b. (=score c)

Exemple : $a+b = 6 + 10 = 16$ points

Du **score c**, enlever 1 point pour chacun des oiseaux coloriés et 2 points pour chacun des vents coloriés.



Exemple : J'ai 10 points. J'ai colorié 2 oiseaux (-2 points) et 2 vents (-4 points).

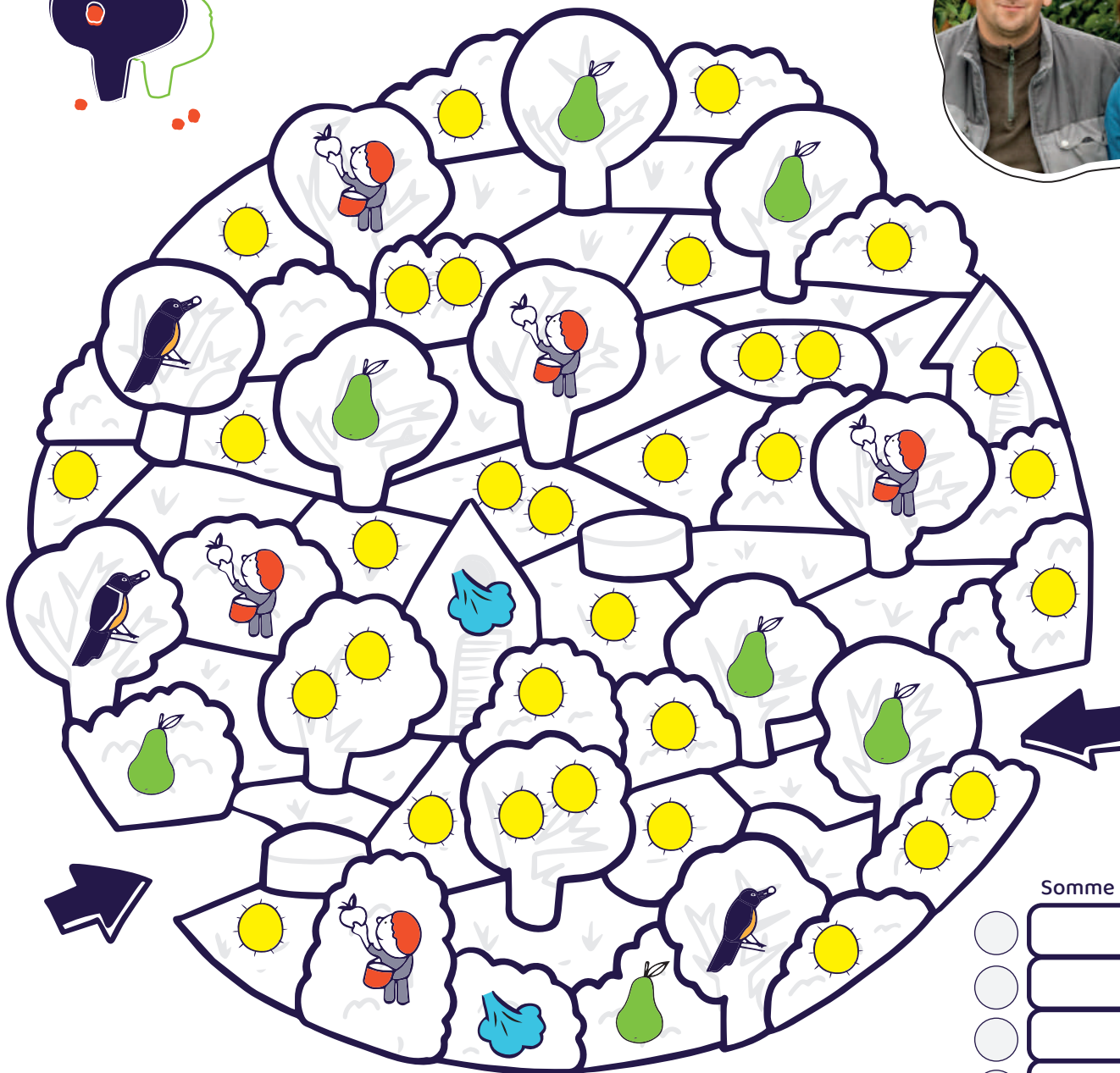
J'aurais donc $10 - 2 - 4 = 4$ points à la fin de la partie !

*Les saisons hiver, printemps et été sont en cours de réalisation !

A la découverte DU VERGER !



Que se passe-t-il
AU VERGER d'Amandine & Pierre*
en **AUTOMNE** ?



Les fruits sont mûrs et prêts à être dégustés !



Les cueilleurs les récoltent à la main. Ils les déposent dans un sac ou un panier pour les transporter.



Le soleil permet au fruit de finir de mûrir. Il lui donne un goût sucré.








Les oiseaux se nourrissent de fruits. Ils font leurs réserves de sucre et de vitamines pour traverser l'hiver.



Le vent qui souffle fort en automne fait tomber les fruits bien mûrs. Ils pourrissent au sol.

Compte TES POINTS :

	 X 	 +1	 -1	 -2
Somme				
<input type="radio"/>	X =			
<input type="radio"/>	X =			
<input type="radio"/>	X =			
<input type="radio"/>	X =			

«A la découverte du verger» est Inspiré du jeu Combo Color d'Asmodée.

* Les Vergers de Beaudignies.