

Contrast [Pink Monkey Games]

Niveaux : Cycle 2 & 3 Thématique : Observation-Perception



Mécanismes de jeu

Jeu d'association d'idées. Le but du jeu est d'observer une illustration et de la décrire « rapidement » en choisissant un seul symbole (grand, petit, léger, rouge, vert, carré, rond...,etc).

Mais attention il faut être attentif aux cartes de chaque joueur pour marquer le plus de points possibles. Le symbole gagnant est celui qui aura été choisi par le plus grand nombre de joueurs, sans avoir été choisi par l'ensemble des joueurs !

Variantes

- * Il existe une variante à 2 joueurs et un mode « Expert » (Cf. règles du jeu).
- * Construire un récit à plusieurs en utilisant uniquement les cartes illustrées.
- * En solo, tirez au hasard une carte illustrée, observez la attentivement de manière à retrouver et nommer un élément correspondant pour chaque symbole.

Apprentissages

Langage : vocabulaire lié au sens de la vue (couleurs, formes, tailles, poids).

Vivre ensemble : attendre son tour de jeu, découvrir des avis et des logiques différentes.

Savoir faire : observer le mécanisme de jeu de chaque joueur.

Les +

- * Mise en place rapide et simple.
- * Partie de courte durée.
- * Cartes joliment illustrées.

Durée
de la partie

15'

Nombre
de joueurs

3-6

Cliquez pour regarder la vidéo du jeu [[le jeu Contrast](#)]



VERS UNE ALIMENTATION
#DURABLE #SAVOUREUSE #ACCESSIBLE #CONVIVIALE