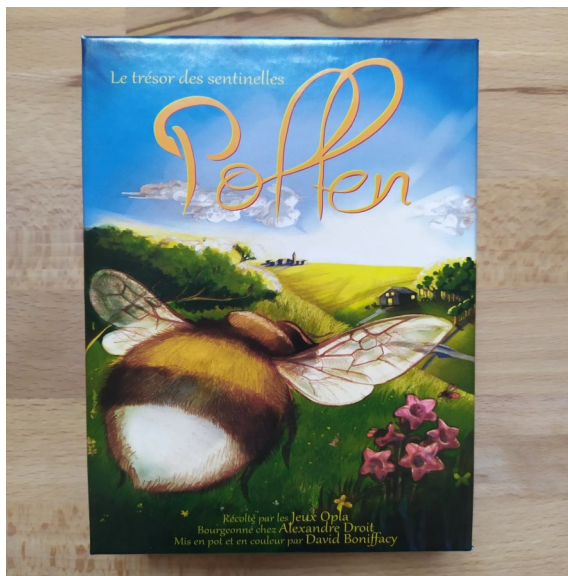


Pollen [Opla]

| Niveaux : CE2, CM1, CM2 | Thématique : La pollinisation



Mécanismes de jeu

Polliniser les fleurs, en privilégiant vos favorites. Différentes actions peuvent aider le joueur à **polliniser ses fleurs**, ou à **freiner son adversaire** dans sa pollinisation. Une même fleur peut avoir la faveur des deux insectes, il va donc falloir **observer la stratégie du joueur adverse**, et **ruser** pour polliniser plus que lui.

Variantes

- * Jouer sans les cartes Objectifs, le but du jeu sera de polliniser plus de fleurs que son adversaire sans être influencé par l'objectif de 3 fleurs.
- * Diminuer le nombre d'actions possibles, et mettre la même valeur de point à chaque action pour simplifier la règle du jeu et s'adapter aux plus jeunes.

Apprentissages

Savoir être : stratégie de jeu.

Savoir-faire : se fixer et atteindre un objectif.

Sciences : la connaissance des insectes pollinisateurs grâce au livret fourni avec le jeu.

Les +

- * Le jeu permet d'aborder le thème de la pollinisation, mais cela reste assez marginal dans le déroulement du jeu.
- * Le jeu contient un livret très riche en informations sur les insectes pollinisateurs.

Cliquez pour regarder la vidéo du jeu [[Pollen](#)]

Durée
de la partie

15'

Nombre
de joueurs

2



VERS UNE ALIMENTATION
#DURABLE #SAVOUREUSE #ACCESSIBLE #CONVIVIALE

