



Jeu « les légumes & la vue »

« Faire deviner des légumes grâce à des indices visuels. En binôme ou en groupe, ce jeu permet d'être attentif à toutes les informations que nous donne le sens de la vue. »

Le sais-tu ?

Nous nous sommes inspirés du jeu *Concept de Repos Production*.

C'est un jeu polyvalent de discrimination visuelle.

Grâce à son plateau et à ses icônes universelles, plus besoin de parler pour faire deviner un objet, un animal, un personnage...

Concept existe aussi en version Kids sur la thématique des animaux.

Matériel

- * plateau de jeu
- * cartes des légumes
- * une dizaine de pions ou d'aimants ou encore des feutres à tableau blanc
- * ciseaux



Étapes

Vous pouvez **animer le jeu** :

=> en **classe entière**, en projetant le plateau au tableau et en remplaçant les pions par des aimants.

=> en **petit groupe**, en imprimant et plastifiant le plateau. Vous pouvez alors jouer avec des pions ou entourer les icônes à l'aide de feutres à tableau blanc.

Avant de commencer : animer un petit temps de découverte du plateau. Présenter, les 4 parties du plateau (taille, aspect, forme, couleur) et leurs icônes. Proposer aux élèves de nommer chacune des icônes en lisant le mot inscrit dessous.

1. **Imprimer** les fichiers plateau et cartes légumes. Plastifier le plateau et découper les cartes.
2. **Installer/projeter** le plateau, les cartes légume en pile-face cachée et, à disposition des enfants, les pions / les feutres / les aimants (suivant le mode de jeu choisi : petit groupe ou classe entière)
3. Demander à deux élèves (les complices) de **piocher une carte légume** de la regarder sans la montrer au reste du groupe (les détectives). L'objectif pour les complices est de faire deviner leur légume aux détectives.
4. Les complices, vont **présenter des indices visuels** à l'aide du plateau : ils peuvent déposer des pions sur les icônes correspondant à la forme, l'aspect, la couleur et la taille du légume pioché.
5. Après avoir rempli le plateau avec les indices correspondants, les détectives peuvent faire des propositions jusqu'à **retrouver le légume**.

Exemples :

