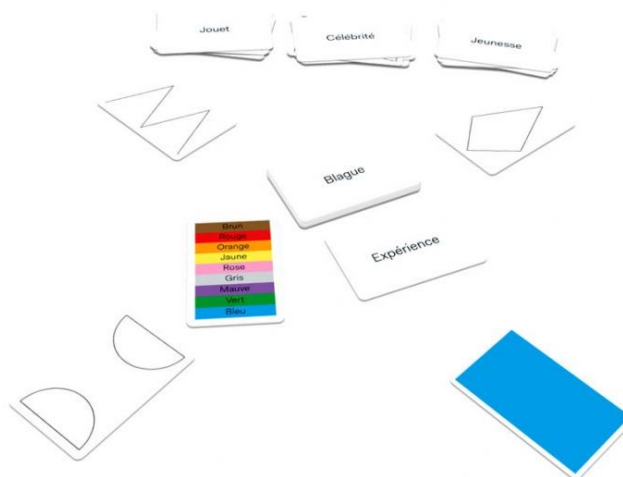


## Farben [ act in games ]

| Niveaux : à partir de 8 ans | Thématique : lien entre couleurs et concepts



### Mécanismes de jeu

Farben est un jeu de communication et de mémoire autour des couleurs. Son principe est simple : face à un thème, chacun choisit une couleur et explique son choix (ex : Jules associe au mot « école » la couleur blanc pour le tableau. Avec le même mot, Nina associe le gris pour la matière grise.

Les joueurs relient 10 mots à une couleur. Dans une deuxième phase de jeu, ils se défont à retrouver les liens thèmes—couleur.

### Variantes

- \* Pourquoi ne pas jouer à ce jeu avec les autres sensations que les couleurs : les sons, les odeurs, les saveurs ... ?
- \* Ce jeu de compétition peut tout à fait se jouer sans compter les points et garder un intérêt collectif : s'aider à retenir les associations thème-couleurs des autres.

### Apprentissages

**Communication** : raconter une expérience personnelle, être à l'écoute

**Mémoire** : découvrir la force de la mémoire quand elle est liée à une sensation (couleur)

**Vivre ensemble** : prendre conscience des différences interpersonnelles, sur ce qu'évoque un thème, une couleur.

### Les +

- \* Règles simples
- \* Jeu rapide à mettre en place
- \* Permet de faire connaissance de façon ludique

Durée de la partie

30'

Nombre de joueurs

2 à 5

Cliquez pour regarder la vidéo du jeu [[Farben](#)]



VERS UNE ALIMENTATION  
#DURABLE #SAVOUREUSE #ACCESSIBLE #CONVIVIALE