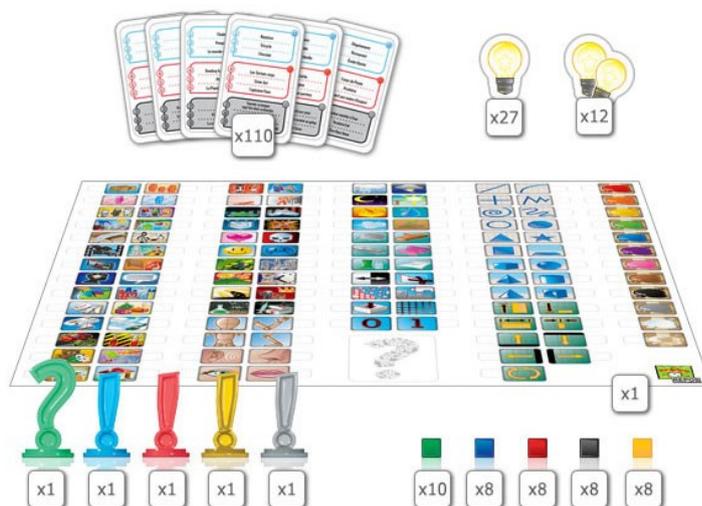
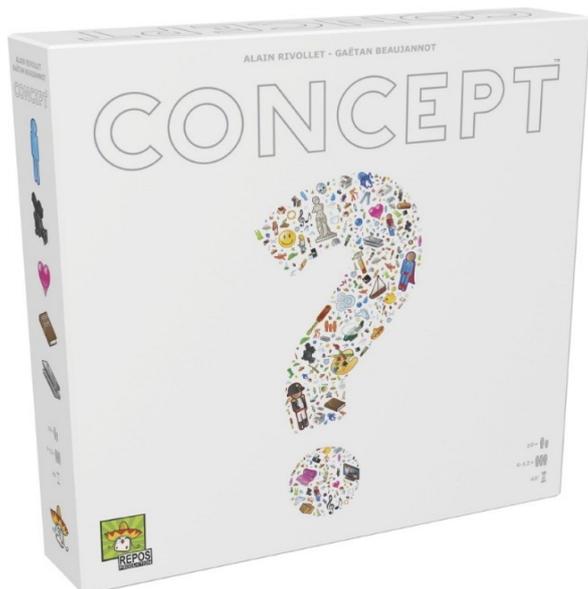


## Concept [ repos prod. ]

| Niveaux : à partir de 6 ans | Thématique : discrimination visuelle



### Mécanismes de jeu

Faites deviner des centaines d'objets, de personnages et de titres en combinant les icônes universelles !

Dans Concept, le seul moyen pour communiquer est d'utiliser des icônes universelles et de les associer entre elles. Vous verrez, il ne faut pas forcément parler pour communiquer !

### Variantes

- \* Vous pouvez adapter le jeu en choisissant vous-même les objets/personnages à deviner en ciblant les légumes, les plats traditionnels, ...
- \* Ce jeu de compétition peut tout à fait se jouer sans compter les points et garder un intérêt collectif : deviner ce que le copain veut faire deviner.

### Apprentissages

**Communication** : apprendre à décrire par les critères visuels mais aussi des concepts illustrés.

**Connaissance du monde vivant** : faire deviner des catégories d'aliments, ... et tout autre être vivant

**Vivre ensemble** : comprendre le mode de pensée de l'autre pour trouver ce qu'il veut vous faire deviner

### Les +

- \* règles simples et jeu universel ne nécessitant pas de maîtrise de la même langue
- \* thématique adaptable à tout projet.

Durée  
de la partie

30'

Nombre  
de joueurs

2 à 22

Cliquez pour regarder la vidéo du jeu [ [Concept](#) ]



VERS UNE ALIMENTATION  
#DURABLE #SAVOUREUSE #ACCESSIBLE #CONVIVIALE

